

# Viimisi valla kogemustest huvihariduse ja -tegevuse korraldamisel

Illar Lemetti  
vallavanem

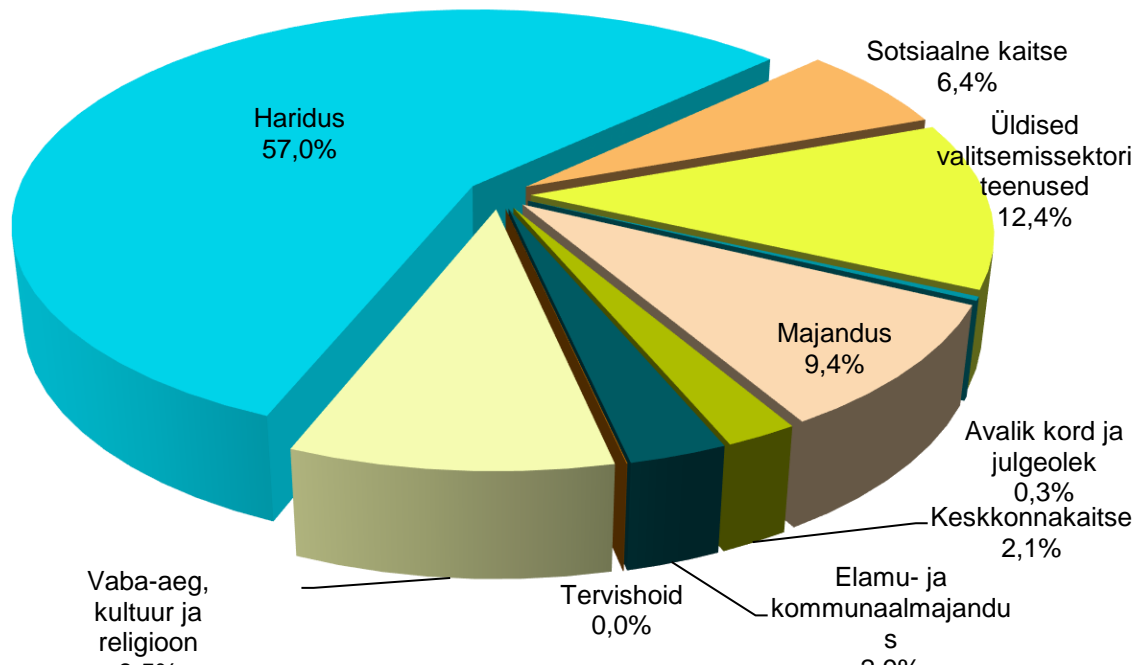


# Viimsi numbrites



- ✓ Elanike arv 22 336 (seisuga 1.10.2022)
- ✓ Lapsed (0-18a) 6000
- ✓ Eakad (60a -...) 4133
- ✓ Viimsi valla 2022. a eelarve maht 55,1 mln

# Põhitegevuse kulude osakakaalud valdkondade järgi 2022. aastal



# VIIMSI VALD



- munitsipaal-lasteaed
- eralasteaed
- põhikool
- gümnaasium
- huvikool
- noortekeskus

0 2  
© Maidu Des

# Haridus arvudes

- Alushariduses osaleb 1561 last
- Viimsis on 5 põhikooli, nendes õpib 2163 õpilast
- Viimsi Gümnaasiumis õpib 528 noort

# Huvikoolid Viimsis



Viimsi valda on registreeritud 23 huvikooli, sh kolm munitsipaalhuvikooli.

Huvikoolid jagunevad:

- 1) muusika- ja kunstikoolid (3);
- 2) spordikoolid (12);
- 3) tehnika-, loodus-, loome- ja huvimajad ning –keskused (1);
- 4) muu (7).

Kokku õpib 3488 7-19 aastast noort, kellest unikaalseid 3218, st 79% Viimsi valla noortest on leidnud endale sobiva huviala.

# Munitsipaalhuvikoolid



2022/2023 õa

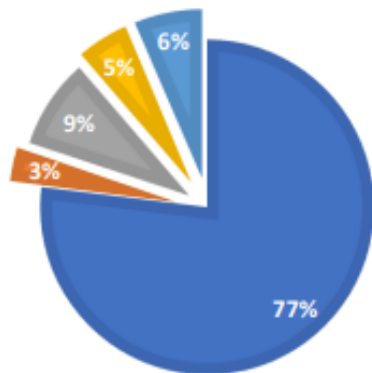
- Viimsi Kunstikoolis 240 õpilast;
- Viimsi Muusikakoolis 205 õpilast;
- Viimsi Teaduskoolis 67 õpilast.

Kokku: 512 last ja noort

# Huviharidus ja huvitegevus

## VALDKONNAD

■ SPORT (sh tants, liikumine) ■ KUNST JA KÄSITÖÖ ■ MUUSIKA ■ KULTUUR (sh keel, religioon, etlus, näitlemine) ■ LTT



Peamiselt tegeletakse:

- jalgpalliga;
- tennisega;
- korvpalliga;
- ujumisega;
- võimlemise, tantsimise ja rahvatantsuga;
- kergejõustikuga;
- käsipalliga;
- võrkpalliga;
- robotika ja matemaatika huviringidega.



# Huviharidus Viimsi valla kehtivas arengukavas



Olulisemad tegevused huvihariduse ja noorsootöö valdkonnas (täiendavate võimaluste pakkumine):

1) kultuuri- ja hariduskeskuse VIIMSI ARTIUM avamine (2022);

2) valla keskest väljaspool asuvates munitsipaalkoolides pakutavate huviringide valiku laiendamine ja võimaluste loomine saartel elavatele noortele.

# Haridus- ja noortevaldkonna arengukava 2021- 2030



Kavandatud tegevused:

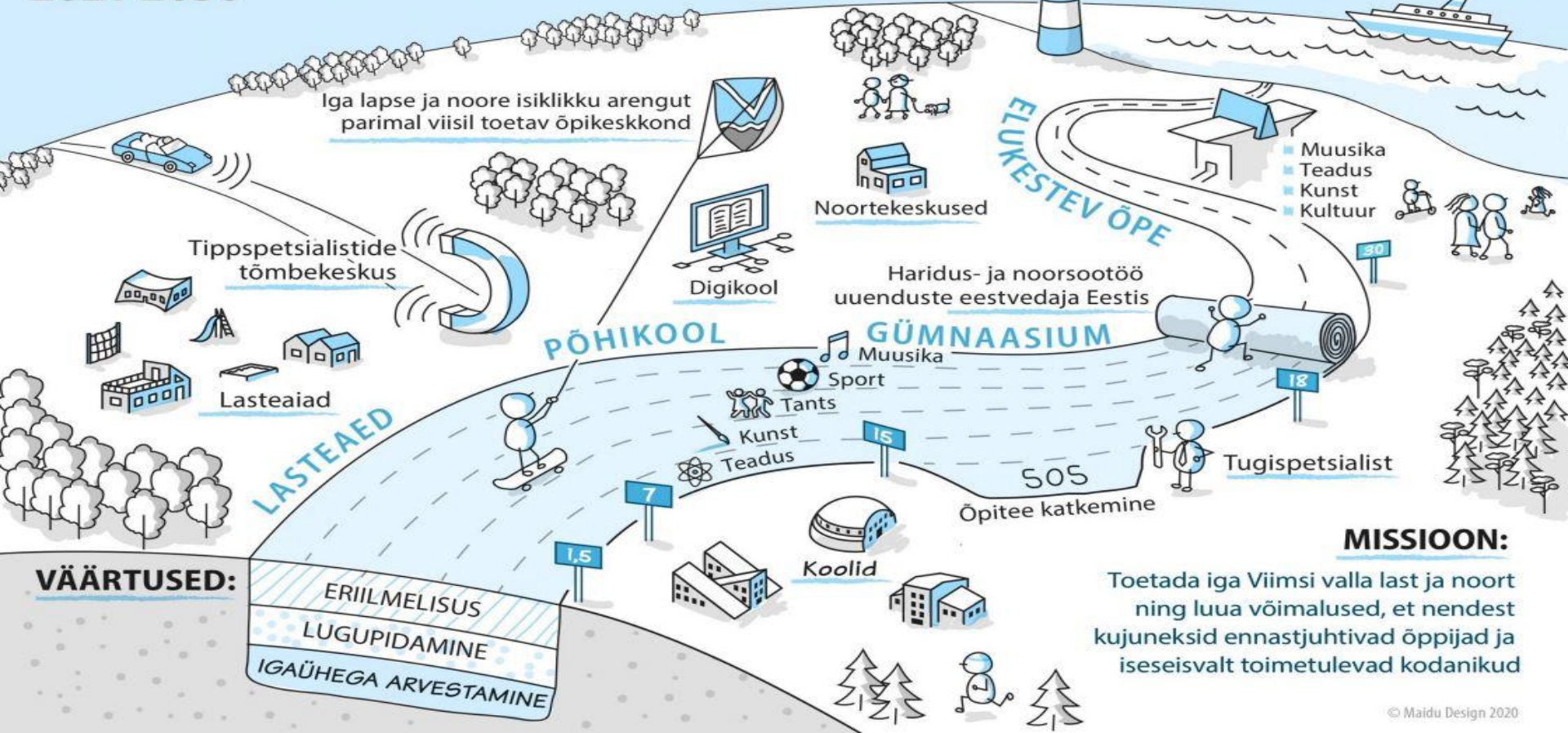
- üld- ja huvihariduse ning noorsootöö lõimimine;
- huvitegevuse ja -hariduse toetusmudeli väljatöötamine ja rakendamine.

Eesmärk: Huvitegevuses osalevate noorte vanuses 7–19 a osakaalu tõsta 72%-lt 90-le%.

# VIIMSI VALLA HARIDUS- JA NOORTEVALDKONNA STRATEEGIA 2021-2030

**VISION:**  
Viimsi vallas õpitakse igal ajal ja igal pool

Ennastjuhtival noorel avab Viimsiist saadav haridus noorsootöö toel kõik ukсед edasi õppimiseks, sh välismaal



## VÄÄRTUSED:

ERIILMELISUS  
LUGUPIDAMINE  
IGAÜHEGA ARVESTAMINE

## MISSION:

Toetada iga Viimsi valla last ja noort ning luua võimalused, et nendest kujuneksid ennastjuhtivad õppijad ja iseseisvalt toimetulevad kodanikud

**Viimsi Huvikeskuse** huviringides osaleb sel hooajal 1151 inimest, neist 552 täiskasvanut ja 599 last.

## Populaarsemad huviringid:

- Ly Lumiste lauluring 125 osalejat;
- AKI tantsuklubi (täiskasvanud) 80 osalejat;
- Reet Posti beebide- ja väikelaste võimlemine (emad ja lapsed) 70 osalejat;
- Segakoor Viimsi 43 osalejat;
- Prodance tantsuklubi (showtants ja iluvõimlemine) 40 osalejat;
- Laste tantsuklubi 38 osalejat jne.

# Viimsi Noortekeskus

- 50 erinevat tegevust
- 3 kohapõhist keskust  
(Viimsis, Randveres, Püünsis)



# Väärikate huviringid ja sotsiaalne suhtlemine

- Üle 300 osaleja (hoolekandekeskus, raamatukogu, huvikeskus jm)
- Liikumisingid (tervisevõimlemine, seeniorpilates, eakate jooga, seeniortants, kõnnijalgpall jm)
- Käeline tegevus ja loovus (käsitöö, telgedel kudumine, õmblemine, portselanimaal, keraamika jm)
- Õpiringid, mälutreening (arvutiõpe, kokaring, sõnakunst jm)
- Klubid ja vestlusringid (bridžiklubi, aiasõprade klubi, raamatusõprade klubi, puutöö, piljard jm)

# Lähiaja suurimad investeeringud

- ✓ Juba valminud kultuuri- ja hariduskeskus Viimsi Artium (16 mln)
- ✓ 2022 detsember Randvere kooli juurdeehitus ja ujula (3 mln)
- ✓ Jalgpalli sisehall
- ✓ Spordikeskuse rajamine gümnaasiumi kõrvale

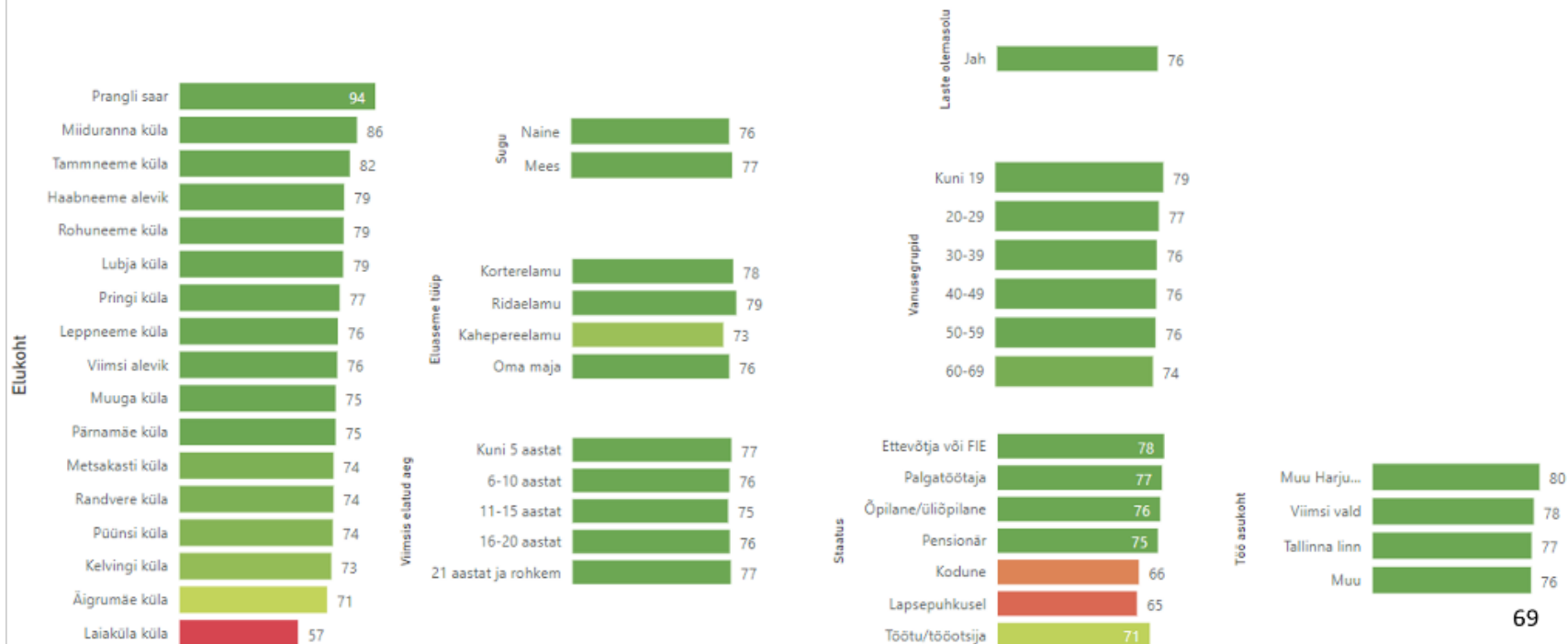


# 2022. a rahulolu-uuring

## Lapsed ja haridus

Viimsi vallas on piisavalt huvialategevuse võimalusi lastele

76







**TÄNAN KUULAMAST!**